1. Dado el siguiente listado de juegos de consola, junto con la empresa creadora, se pide:

Street Fighter - Capcom

Tetris - Atari

Pac-Man - Namco

1943 - Capcom

Bomber Man World - Irem

Arkanoid - Taito

* Insertar el nombre de cada uno de los juegos en la base de datos <<videojuegos>>.
* Utilizar la colección <<empresas>>.
* Utilizar una estructura de array por cada empresa.
* Gestionar los IDs empezando por 1.

1. Se ha olvidado agregar los siguientes juegos. Se pide agregarlos (sin repetir) a las estructuras creadas en el punto anterior.

Mortal Kombat - Irem

Kung Fu Master - Irem

Moon Patrol - Irem

Ghosts'n Goblins - Capcom

Pac-Man - Namco

1942 - Capcom

Aqua jack - Taito

Bubble Bobble - Taito

Arkanoid - Taito

Pack-Man plus - Namco

Puck Man - Namco

1. Se pide ejecutar las siguientes consultas sobre los juegos de capcom:

* Eliminar el primer elemento del array.
* Eliminar el último elemento del array

1. Se pide ingresar los siguientes juegos:

* 1942 - Capcom - Solo una vez
* Ghosts'n Goblins - Capcom - Solo una vez
* Galaga - Namco - Solo una vez
* Pac-Man - Namco - 2 veces
* Gyruss - Knoami - Solo una vez
* Arkanoid - Taito - 3 veces

1. Eliminar de los documentos los siguientes juegos:

* Arkanoid - Taito
* Pac-Man - Namco